Nome: Luis Henrique Ferracciu Pagotto Mendes RA: 2272016

Resumo Vídeo 3

Durante a vídeoaula de Variáveis, o professor Muriel ensinou a como trabalhar com variáveis durante a programação na linguagem C. O que elas são, como trabalhar com elas e como o computador age usando as variáveis.

Inicialmente, o professor explica que as variáveis são partes da memória RAM do computador, que podemos reserva-las para definir valores específicos, toda ou a cada vez que iniciamos um algoritmo. A partir daí, foi dito que as variáveis podem ser declaradas de duas maneiras diferentes: A primeira é no Escopo Global (na qual, a declaração é feita fora das funções, ou seja, aqueles valores serão atribuídos para todas as variáveis com esse nome), a segunda é no Escopo Local (na qual, a declaração da variável é realizada dentro das funções em que ela será usada). Sendo que as variáveis locais têm maior prioridade em relação ás variáveis globais.

Em seguida, os tipos de variáveis foram apresentados, sendo que usaremos char, int, float e double, em especifico no curso. Com char recebendo valores do teclado, como letras, int são as variáveis de números inteiros, float, geralmente usados para números com casas decimais e double, assim como o float, mas com maior precisão.

O professor Muriel, também nos apresentou o conceito de case-sensitive presente na linguagem C, que nada mais é que as letras minúsculas e maiúsculas fazem diferença na hora de declarar uma variável, ou seja, bola, Bola, bOla, BOLA, são todas formas diferentes de podermos declarar variáveis, mesmo que usemos a mesma palavra. E, também, foi demonstrado que, durante a programação, não podemos usar algumas palavras para declarar variáveis, pois elas já estão reservadas pelo sistema, para que não haja nenhum conflito durante a compilação do código, dentre elas estão: void, int, if, for, return, while, etc.

E, por fim, aprendemos como exibir no printf o valor que a variável recebeu, enquanto a declarávamos. Usando, por exemplo %i, para exibir uma variável do tipo int no printf e, no fim, chamando a variável, conseguimos exibir um número inteiro. Por exemplo: printf (“ Sua idade é: %i”, idade); exibirá o valor atribuído para a variável idade.